

Endelig animation

The quest for the wise wizard Radack

Produceret af Sia von Bülow

http://siavonbulow.dk/kea/03_03_02/scene.html

Historie

En troldmand kommer flyvende på sit kosteskaft i et landskab med bjerge og bakker, og hvor solen skinner.

Lige pludselig kommer der en drage, og spærrer vejen for ham. Han skal forsøge at gøre dragen bange, ellers spyr den ild.

Brugeren får et valg: Skal troldmanden bruge sin tryllestav eller undvige dragen?

Hvis brugeren vælger, at troldmanden skal bruge tryllestaven, bliver dragen bange, og troldmanden har vundet.

Hvis brugeren derimod vælger, at troldmanden skal undvige dragen, er det tilfældigt, om dragen vil spy ild eller ej. Hvis han er uheldig, dør han med det samme.

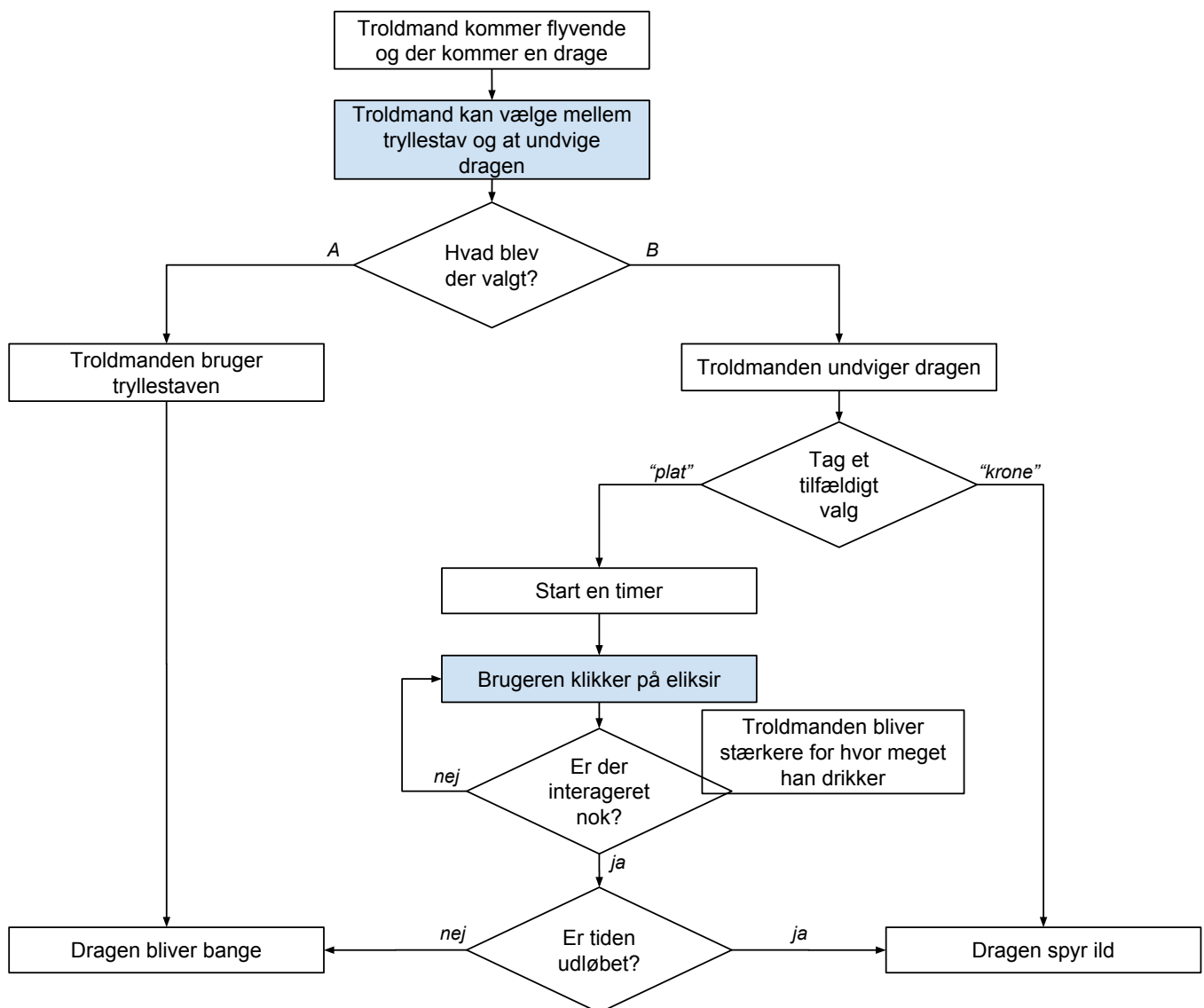
Ellers tager han sin eliksir og skal nå at drikke nok af den for at bekæmpe dragen.

Historien kan enten ende med at dragen spyr ild, eller at troldmanden når at drikke nok eliksir til, at dragen bliver bange. Brugeren skal klikke på eliksiren, for at få troldmanden til at drikke så meget eliksir som muligt og dermed gøre dragen bange.

Flowchart:

Siden skal opdateres hver gang, man prøver igen for at animationen virker optimalt.

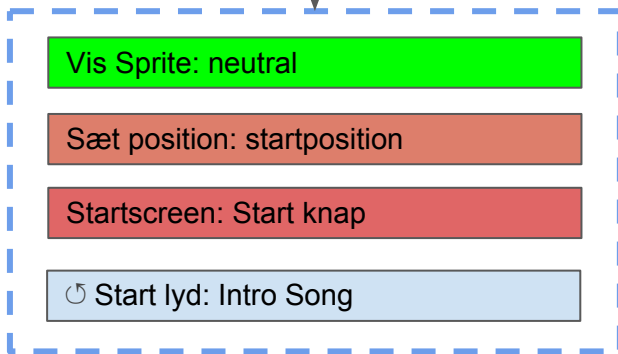
Generisk historie-struktur



Siden er klar

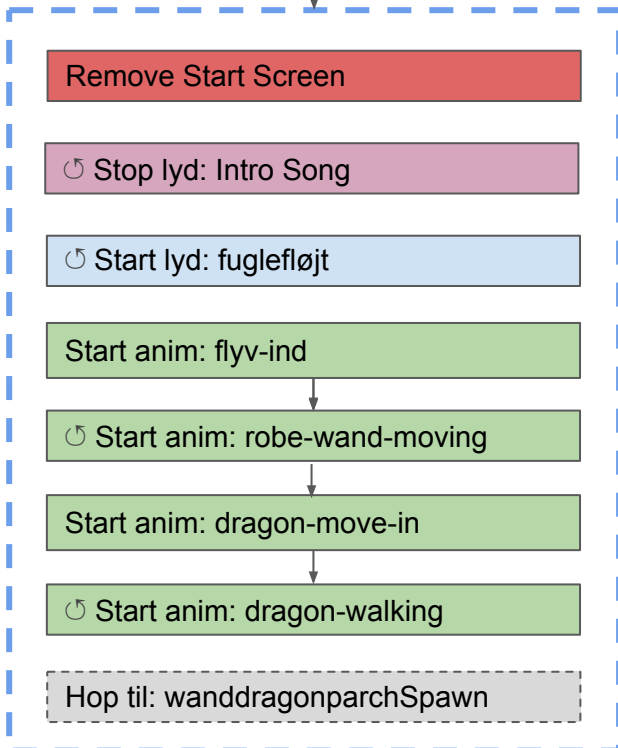
Sekvensdiagram for venstre del af historien

SidenErKlar



Ved klik på "start" på Start Screen

KlikStart



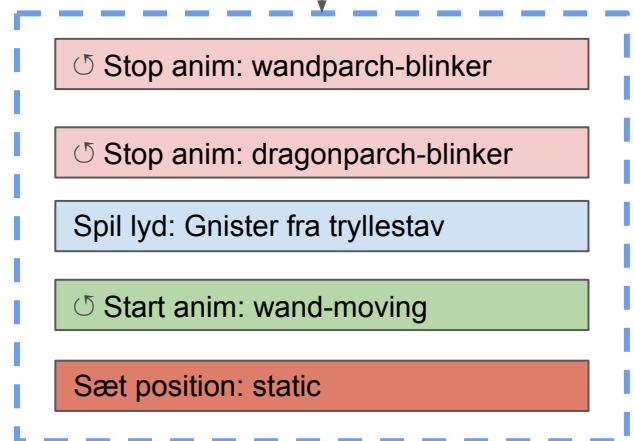
Anim: "Trolldmand+drage kommer ind" er færdig

Valgmuligheder



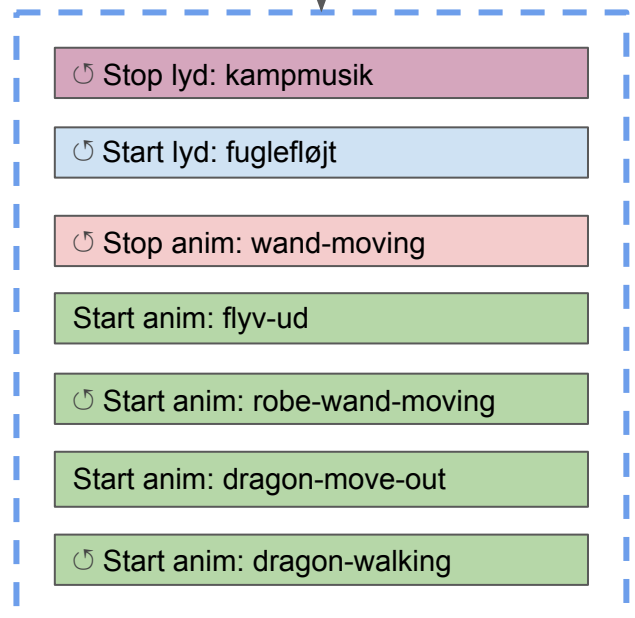
Anim: "parchment-blinker" er færdig

WandUp



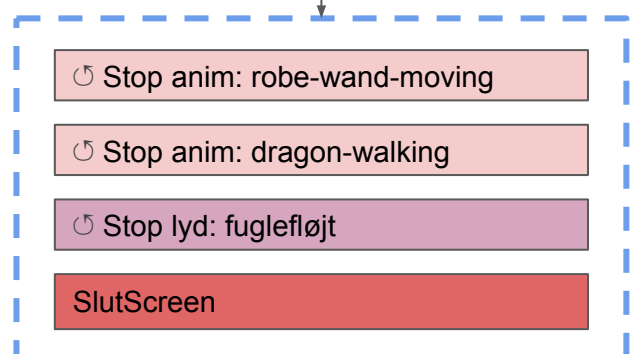
Efter 5 sekund 5000 milisek

MoveOut



Anim: "Trolldmand+drage flyver ud" er færdig

SlutScreen



Jeg har ikke tegnet sekvensdiagram for højre del af historien, hvor der kommer et tilfældigt valg.